

Cuadro 324-06. CONSTRUCCIONES NO RESIDENCIALES EN PROCESO EN LOS
DISTRITOS DE PANAMÁ Y SAN MIGUELITO, POR NÚMERO, UNIDADES Y
ÁREA, SEGÚN DISTRITO Y DESTINO: PRIMER TRIMESTRE DE 2013

Distrito y destino	Construcciones no residenciales en proceso			
	Número de edificaciones	Unidades (1)	Área construida (m ²)	Área a construir (m ²)
TOTAL.....	161	1,489	91,502	419,070
Comercio.....	53	351	21,394	103,417
Oficinas.....	24	277	20,067	125,909
Depósitos.....	22	42	22,920	48,612
Industria.....	3	3	1,150	1,150
Centros educativos.....	3	40	447	4,818
Hoteles.....	3	540	-	70,870
Centros religiosos.....	19	25	3,071	3,071
Administración pública	15	162	11,865	15,673
Otros (2).....	19	49	10,588	45,550
PANAMÁ.....	139	1,369	78,085	356,445
Comercio.....	37	284	9,127	74,382
Oficinas.....	24	277	20,067	125,909
Depósitos.....	20	38	22,920	34,022
Industria.....	3	3	1,150	1,150
Centros educativos.....	2	8	447	447
Hoteles.....	3	540	-	70,870
Centros religiosos.....	18	24	2,940	2,940
Administración pública	15	162	11,865	15,673
Otros (2).....	17	33	9,569	31,052

**Cuadro 324-06. CONSTRUCCIONES NO RESIDENCIALES EN PROCESO EN LOS
DISTRITOS DE PANAMÁ Y SAN MIGUELITO, POR NÚMERO, UNIDADES Y
ÁREA, SEGÚN DISTRITO Y DESTINO: PRIMER TRIMESTRE DE 2013**

Distrito y destino	Construcciones no residenciales en proceso			
	Número de edificaciones	Unidades (1)	Área construida (m ²)	Área a construir (m ²)
SAN MIGUELITO.....	22	120	13,417	62,625
Comercio.....	16	67	12,267	29,035
Depósitos.....	2	4	-	14,590
Centros educativos.....	1	32	-	4,371
Centros religiosos.....	1	1	131	131
Otros (2).....	2	16	1,019	14,498

NOTA: Se refiere a las obras que iniciaron proceso de construcción en el período de referencia.

- (1) Se refiere a la cantidad de locales comerciales y oficinas que contiene un centro comercial, la cantidad de salones en un centro educativo, la cantidad de habitaciones en un hotel, etc.
- (2) Se refiere a los edificios y estructuras destinadas a clubes, salas de reuniones, cines, teatros, estadios deportivos y otros para el esparcimiento.